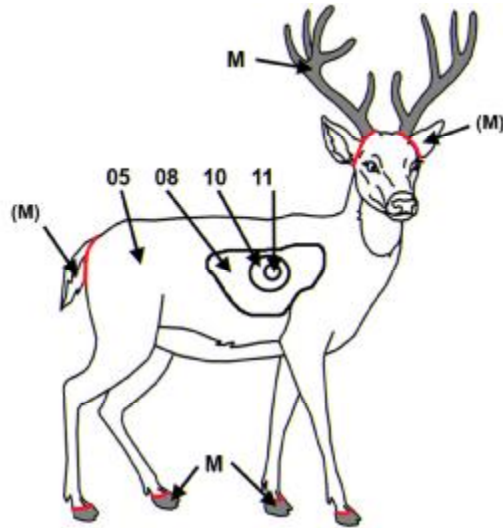


Parcours 3D

Selon le règlement suisse des tournois du 29 avril 2017

Gemäss Schweizer Turnierreglement vom 29. April 2017

Points - Pünkte*




Streifschüsse (Pfeil hinter oder neben der Scheibe) werden als M gewertet, ausser wenn ein Stück der Scheibe weggeschossen wurde.

Vögel: Ein Pfeil in den Schwanz oder die Flügel eines Vogels gilt als Treffer.

Oiseaux: Une flèche dans la queue ou dans une aile compte 5 points.


Des ricochets (déviés derrière ou à côté des cibles) sont marqués comme M, sauf si une pièce de la cible est arrachée.

U11 - U13


 Tous les arcs / Alle Bogenarten


U15

 Barebow, Longbow, Bowhunter

 Recurve, Compound

U18 - Master

 Barebow, Longbow, Bowhunter

 Compound, Recurve

Bekleidung / Tenue 3.7

Les archers participant aux concours Field, resp. 3D portent un habillement en rapport avec les conditions, sous observation des règles de convenance selon livre 3 chiffre 20.1.1 de la WA. Les tenues de camouflage sont interdites pour des raisons de sécurité.

Die Teilnehmenden bei Field- und 3D Turnieren tragen den Verhältnissen angepasste Bekleidung unter Beachtung der Schicklichkeit gemäss Buch 3 Ziffer 20.1.1 der WA. Tarnkleider sind aus Sicherheitsgründen untersagt.